



La roue



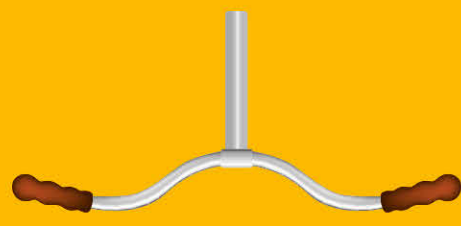
La draisienne



Les premiers freins

Le guidon

La selle



Le vélocipède à pédales



Les pédales

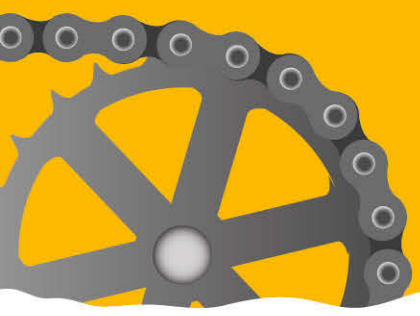


La première course

Les freins à mâchoire
toujours utilisés aujourd'hui

Le vélo pliant

Le bicycle ou grand bi



La chaîne



La bicyclette



Le pneu gonflable

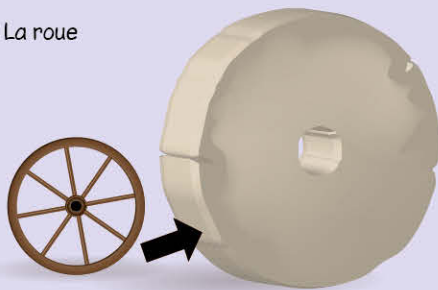
La draisienne



1817
Allemagne

1817
Allemagne

La roue

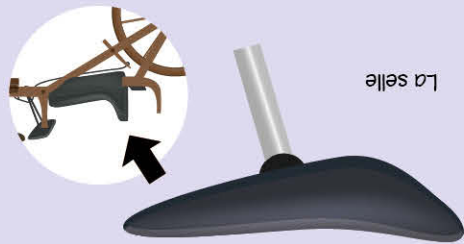


- 3500
Mésopotamie

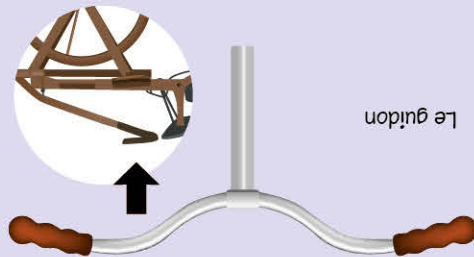
1817
Allemagne



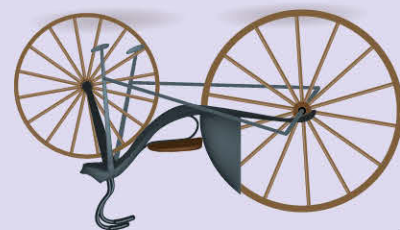
1839



La selle

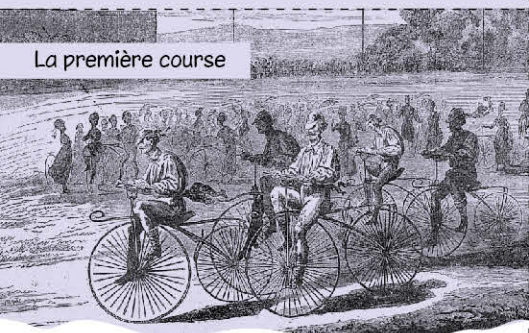


Le guidon



Les premiers freins

La première course



1866
France

1871
Angleterre



Les pédales

1861
France

1878
Angleterre

Le vélocipède à pédales

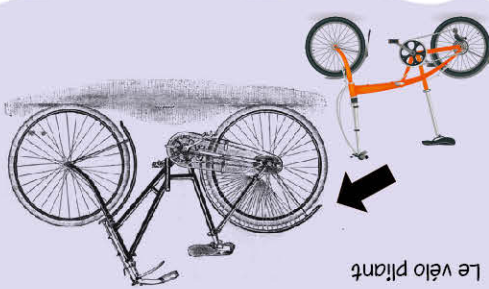


1861
France

1879
Angleterre



Le bicycle
ou grand bi



Le vélo pliant



Les freins
à mâchoire

Le pneu
gonflable



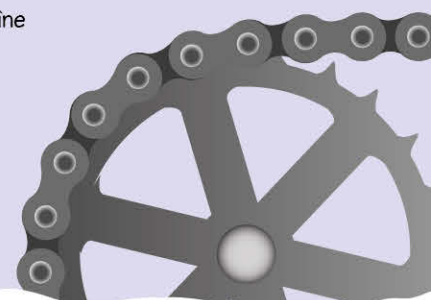
1889
Écosse

La bicyclette



1884
Angleterre

La chaîne



1879

Nombre de joueurs : 2 à 5

Principe du jeu :

Placer des cartes à tour de rôle sur la ligne du temps.

Matériel à disposition :

28 cartes à découper suivant les pointillés, à plier et à coller.



Le pneu gonflable et démontable avec chambre à air



Le vélo électrique

Le vélo au fil du temps...

Le premier Tour de France



Le dérailleur



Le vélo de course



Le tandem



Le vélo couché

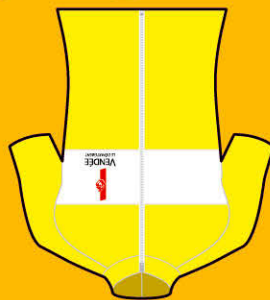


Le bicycle cross (BMX)

Première retransmission télévisée en direct du Tour de France



Le maillot jaune du Tour de France



Le Vélo Tout Terrain (VTT)



Le maillot vert

(meilleur sprinteur) du Tour de France



Le maillot à pois

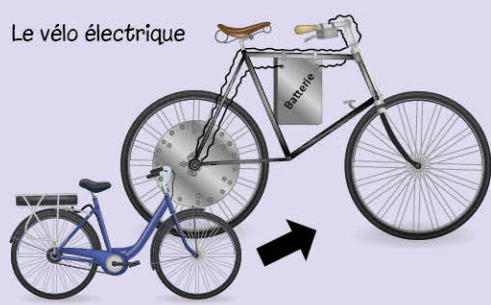
(meilleur grimpeur) du Tour de France



Le maillot blanc

(meilleur jeune) du Tour de France

Le vélo électrique



1817

Allemagne

Le pneu gonflable et démontable avec chambre à air



1891

France

Règle du jeu :

- Distribuer cinq cartes à chaque joueur côté jaune visible.
- Prenez une carte au hasard. Posez la au milieu de la table côté mauve visible.
- Laissez la pioche sur la table côté jaune visible.
- À tour de rôle, chaque joueur place sa carte sur la ligne du temps en plaçant sa carte, avant ou après les autres, côté jaune visible puis il la retourne côté mauve pour voir si sa carte a été correctement placée.
- > Si elle est bien placée, le joueur a réussi et laisse jouer son voisin.
- > Si elle est mal placée, le joueur pioche une nouvelle carte et laisse jouer son voisin.
- Le joueur qui n'a plus de cartes a gagné. Si des joueurs terminent en même temps, ils continuent en piochant une nouvelle carte. À la première erreur, le joueur est éliminé.

Allemagne

1817

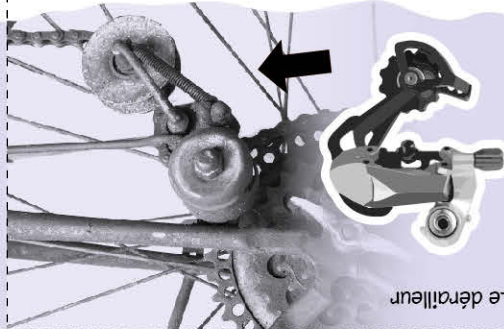


Le bicycle cross (BMX)



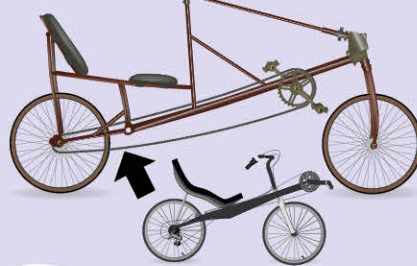
1969
États-Unis

États-Unis
1973



Le dérailleur

Le vélo couché



1933
France

1919



Le tandem



années 1930

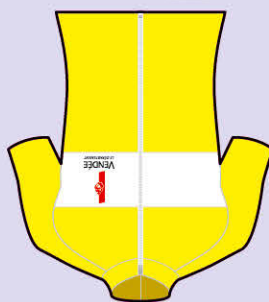


Le Vélo Tout Terrain (VTT)

Le maillot blanc (meilleur jeune) du Tour de France



1975

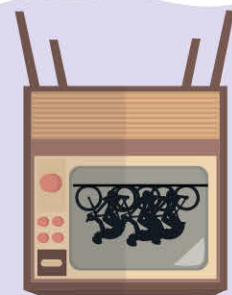


Le maillot jaune du Tour de France

Le maillot à pois (meilleur grimpeur) du Tour de France



1975



Première retransmission télévisée en direct du Tour de France

Le maillot vert (meilleur sprinteur) du Tour de France



1953